

# MORTAL ⚡ BEAST

## RÈGLES DU COMBAT

### TYPES & COUNTERS:

⚡ Les 4 types de cartes:



⚡ Les Counters:



### DÉFEND

ATTAQUE

	FORCE	POISON	CHARME	MORSURE
FORCE	<b>X1</b>	<b>X1</b>	<b>X2</b>	<b>X0.5</b>
POISON	<b>X1</b>	<b>X0.5</b>	<b>X0.5</b>	<b>X2</b>
CHARME	<b>X0.5</b>	<b>X2</b>	<b>X2</b>	<b>X1</b>
MORSURE	<b>X2</b>	<b>X0.5</b>	<b>X1</b>	<b>X1</b>

## COMMENCER LA PARTIE

Chaque joueur reçoit une carte potion qu'il placera dans l'emplacement prévu sur le plateau et pioche, 2 fois de suite, 2 cartes.

Dans ces deux cartes, choisissez-en une que vous garderez pour vous et une que vous donnerez à votre adversaire, sans lui montrer. À vous d'avoir la meilleure stratégie.

Chaque joueur choisit enfin une carte dans le paquet principal qu'il gardera en main.

Chacun possèdera donc 5 cartes pour commencer la partie.

## LE DUEL

### ⚡ Avant le duel:

Dans un premier temps, chaque joueur a la possibilité d'utiliser une potion qui ajoute 3 points de vie à la créature qu'il choisit de placer en mode attaque (face cachée).

Une fois votre carte en mode attaque révélée, ajustez ses points de vie dans la jauge du plateau (avec un maximum de 9 points de vie).

### ⚡ Durant le duel:

Lors d'un duel, chaque bête attaque l'autre simultanément. Chacun reçoit des dégâts lors de l'attaque. Référez-vous au tableau des multiplicateurs pour connaître les dégâts subis par chacun (cf. «Les Counters»).

Si votre bête bat celle de l'adversaire sans être tuée, indiquez ses points de vie restant dans la jauge. Un nouveau tour commence et vous pouvez décider d'utiliser une potion ou non.

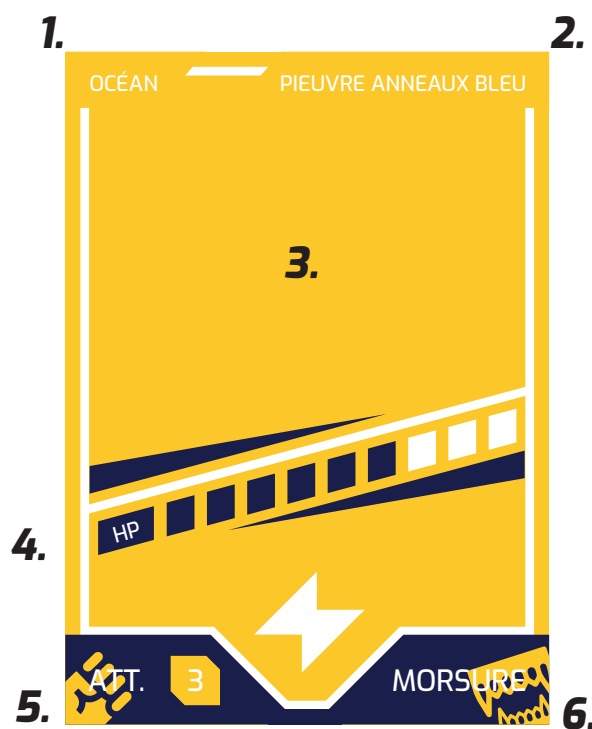
Toute carte de potion utilisée ou de bête tuée est placée dans la défausse.

**MORTAL** ⚡ **BEAST**

## CONTENU DU JEU

- ⚡ Le plateau de jeu
- ⚡ 90 cartes de jeu
- ⚡ Des pochettes pour les cartes
- ⚡ Un livret de règles
- ⚡ une carte de rappel des règles

## SCHÉMA DES CARTES



1. Continent
2. Nom de la bête
3. Photo
4. Points de vie
5. Points d'attaque
6. Type d'attaque